

Workshop: **Kompetenzorientiertes Lernen im virtuellen Raum: Virtual Reality als Lernmedium**

am 28. November 2018, 10:00 - 16:00 Uhr
am Learning Lab der Universität Duisburg-Essen

Veranstaltungsort: Learning Lab, Campus Essen (Gebäude S06), Erdgeschoss,
Raum A 40, Universitätsstr. 2, 45117 Essen

Programm:

10:00 - 10:10	Begrüßung und Vorstellung
10:10 - 10:30	Grundlagen Virtual Reality (<i>Jonathan Natzel & Daniel Hettich, Weltenmacher GmbH</i>)
10:30 - 11:10	Demosession (Stationen mit VR Praxisbeispielen)
11:10 - 11:20	Kaffeepause
11:20 - 12:00	Didaktische Konzepte zum Virtual Reality Learning (<i>Dr. Lutz Goertz, mmb Institut – Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH</i>)
12:00 - 12:30	Einsatzfelder immersiver Trainings in der Industrie (<i>Jonathan Natzel & Daniel Hettich, Weltenmacher GmbH</i>)
12:30 - 13:30	Mittagspause
13:30 - 14:00	Workshop Teil 1 (Clustering Themenfelder)
14:00 - 14.45	Workshop Teil 2 (Lösungsansätze / Ideenfindung)
14:45 - 15:00	Kaffeepause
15:00 - 15:30	Workshop Teil 3 (Ausarbeitung Idee)
15:30 - 16:00	Feedback + Abschluss