

WS „Nutzerzentrierte Gestaltung von digitalen Lernsystemen – Methoden aus dem User Experience Design“

20. Februar 2018, 10 - 16 Uhr

Uhrzeit	Inhalte
10:00-10:15	Begrüßung und Überblick <ul style="list-style-type: none"> • Trends: Learning Experience Design
10:15-10:45	Die Rolle von Usability & UX für den Lernprozess <ul style="list-style-type: none"> • Was ist Usability/ UX • Besonderheiten von Usability und UX im Lernprozess • Überschneidung/ Abgrenzung zum Instructional Design
10:45-10:50	Pause
10:50-11:10	Beispiele Usability/ UX
11:10-11:50	Disziplinen und Grundlagen
12:00-13:00	Mittagspause
13:00-14:00	Evaluations- und Konzeptionsmethoden <ul style="list-style-type: none"> • Abgrenzung von Evaluation des didaktischen Designs • Usability Testing, Eye Tracking, Prototyping
14:00-14:05	Pause
14:05-15:00	Prototyping für Smartphone, Tablet & Desktop
15:00-15:10	Pause
15:10-15:50	Ausprobieren von Eye Tracking Software und Usability Testing Software
15:50-16:00	Reflexion und Ausklang

