

E-Learning in den Ingenieurwissenschaften

07. März 2017, 10.00 – 16.30 Uhr

RWTH Aachen, Hörsaalgebäude (Zuselab) in der Professor-Pirlet Straße 12

Zeitraum	Programmpunkt			
10.00 - 10.15	Begrüßung <i>Prof. Krieg, Prorektor Lehre der RWTH Aachen</i> <i>Raum C1/C2</i>			
	Erläuterung des Veranstaltungsprogramm <i>Prof. Nacken, RWTH Aachen & Dr. Sander, E-Learning NRW</i>			
10.15 - 11.00	Themensessions 1 <i>Raum C4</i>	Themensessions 2 <i>Raum C2</i>	Themensessions 3 <i>Raum C1</i>	Themensessions 4 <i>Raum C5</i>
10.15 - 11.00	Mathematik Vorkurs mit Jack <i>Prof. Goedicke & Fr. Schypula</i>	E- Prüfungen & E- Hausübungen <i>Hr. Karami & Dr. Gerards</i>	Direktfeedback-systeme <i>Prof. Kundich & Hr. Schlangenotto</i>	Service-Stellen Blended Learning <i>Hr. Knoth & Hr. Barodte</i>
11.00 - 11.45	Mathematik Vorkurs OMB+ <i>Dr. Maurischat</i>	E- Prüfungen & E- Hausübungen <i>Hr. Karami & Dr. Gerards</i>	Direktfeedback-systeme <i>Prof. Markert</i>	Service-Stellen Blended Learning <i>Hr. Knoth & Hr. Barodte</i>
11.45 - 13.15	Mittagspause und freie Diskussionszeit			
13.15 - 14.45	Themensessions 5 <i>Raum C4</i>	Themensessions 6 <i>Raum C2</i>	Themensessions 7 <i>Raum C1</i>	Themensessions 8 <i>Raum C5</i>
13.15 - 14.00	Flipped Classroom <i>Hr. Hankammer</i>	Serious Games <i>Dr. Gerards & Dr. Breuer</i>	Remote Lab <i>Dr. Altay</i>	Bots in der Lehre <i>Hr. Wittke</i>
14.00 - 14.45	Flipped Classroom <i>Prof. Schröder</i>	Serious Games <i>Dr. Gerards & Dr. Breuer</i>	Remote Lab <i>Prof. Winzker</i>	Bots in der Lehre <i>Hr. Wittke</i>
14.45 - 15.00	Kaffeepause			
15.00 - 15.45	Innovation Study – Was wollen Studierende und Dozierende eigentlich wirklich? <i>Hr. Brenk</i> <i>Raum C1/C2</i>			
15.45 - 16.00	Abschluss <i>Prof. Nacken & Dr. Sander</i>			
16.00 - 16.30	Informeller Ausklang (bei Kaffee und Kuchen)			

Weiter Informationen und Anmeldung:

<http://mediendidaktik.uni-due.de/elnrw/ELearningIngenieurwissenschaften>

